































	- 3Y 数字艺术工作	- 3Y 数字艺术工作室 3Y 数字艺术工作室 <b>E室</b> -	- 37 数字艺术	- 37 数字艺术作室 -	统参数	· SY 题字选和憧· C 设置	- 3Y 数字艺术工作室 -	- 3Y 数字艺术工作室 -	- 3Y 数字艺术工作室 -	- 3Y 数字艺术工作室 -
<b>Y</b> 7	后缀	使用说明		后缀 깼	使用说明			<b>一</b> 后缀	使用说明	
<b>以</b> 数字艺术工作室	e - 3y 数字艺术工作 upbeta	使用测试性算法,可能生成质量更高或者风格更 奇特的图		作工作室 - 37 数字艺术] test	使用测试性算法,和upbeta比较类似,可生成质量更高或者风格更奇特的图,应用test后,生成的图片会由四张变为一张		並用−−	Y 数字艺术工作室 3Y 数字艺 ——hd	生成更高清的图,但是可能会减少图片中 的细节,适合用于风景画、抽象画	
数字艺术工作室	ar长:宽	控制图片尺寸的参数,n是长,m是宽,例如 ar 16:9,可以输出长宽比为16:9的图片,注意必须按照右边示意图里的格式输入,注意空格和标点符号,格式不对设置会不生效		seed 数字	参考图片风格,在描述性文字后输入seed 数字,可以参考原图片的seed,这个方式比 上传链接参考的效果会更好			no 物品名称	no后空一格加物品名称,出图将不包含 该物品,比如说no grass,新生成图片 中将不包含草	
	- 3Y 数字艺术工作室 - iw 数字	设置图片与参考图和描述文字的相似程度,这个参数仅在有参考图片时生效,关于参考图片,请上翻查看详情,数字越大,参考程度越高,系统默认为0.25,最大值为5		- 3Y 数字艺术工作室 - q 数字	系统默认值为1,数字越大,渲染时间越长,最终生成质量越高,当然所需要的时间也越长,长 只能输入q 0.25/q 0.5/q 1/q 2/ q 5这五种数字 系统默认值为1,如果选用默认值,就无需在 设置此项参数		可也越 q 2/ 无需在	作室 - 3Y 数字艺术工作室 - sameseed 数字	一 3Y	
	* - 3Y 数字艺术工作 stop 数字	图片停在一个具体百分比阶段, 50,则会在图片加载50%时停止 效果。仅对四宫格有效,不适	升级,生成最终	科[韓 - 37 <u>數字艺术]</u> s 数字	数值范围: 625-60 值越大,生成的图 可能和描述文字关	数控制算法的"想象 0000。系统默认值250 图片越有创造力,但是 关联性不强;数值越小 片会更循规蹈矩	00,数	Y	的图案,和upbe	于生成连续不断、重复 ta一起使用,实际测试 果还不稳定
	beta - 3Y 数字艺术工作室 -	使用新的实验算法。该模型需要是并且仅产生 2 个输出(1 个用 率)。它也不适用于hd、st	F非正方形分辨	chaos/数字 - 3V 数字艺术工作室 -	100 之间。较高的	2、随机和不同。必须 的值将有利于更有趣和 以换取不太可靠的组合	和不寻	<b>uplight</b> 室 3Y 数字艺术工作室 -	更接近原始图像, 更少。适用于面部	光"升频器。然后结果 在高档期间添加的细节 和光滑表面。U 风格化 1值观
Ň.	video	保存进度视频,该视频在 M 触发的 DM 中发送给您 您必须对信封做出反应才能获得视频链接)。这目前不适用于高档。		version	version <1 or 2>或v <1 or 2> 使用旧 算法 1 (以前是 "vibe" 选项,有时更适合 宏或纹理)或 2,最后的改进。我们现在是 3,您无需指定。因此,请指定version 2 使用以前的旧型号或之前的型号version 1		更适合 见在是 sion 2	creative	使用这个命令后,生成的图片更富有创造 性	





















